



Sklaizia

Rappel Création de personnage

À l'ouverture de votre première fiche, vous serez de niveau un (1) dans la classe de base de votre choix et aurez 8 points d'expérience à dépenser pour acheter les compétences auxquelles vous aurez accès grâce à votre classe ainsi que dans la liste de compétences générales. De plus, chaque personnage commence avec le choix de savoir manier la dague ou le bâton. Une fois une classe de base choisie vous ne pourrez changer de classe de base qu'à la deuxième ouverture de fiche. À chaque ouverture de fiche suivante vous gagnerez un niveau et trois (3) points d'expérience supplémentaires. À la quatrième ouverture de fiche un accès aux classes avancées sera possible, à la septième, les classes spécialisées et à partir du niveau 10 les classes de prestige seront accessible selon vos efforts en jeu.

Pour faciliter la lecture de vos fiches et les ouvertures des événements, merci de prendre quelques instants pour y ajouter les compétences acheter pour l'événement en cours.

Si vous n'avez rien acheter simplement y indiquer que vous accumulé les points d'expériences.

* Ne s'applique pas en cas de nouveaux personnage !

Nouvelles compétences acquises du niveau		



Informations Personnelles

Nom du joueur	
Téléphone	
Courriel	
Personne contact	



Nom de personnage				
Race				
Classe :	Niveau		Prestige	Template
Alignement				
XP restant :				
Point de vie				
Chance utilisées				

Bonus	Malus

Divinité	
Influences	
1-	2-
3-	
4-	Autres :
Dague	Bâton
Notes :	

Compétences



Section magie

Essence			
Mana			
Point de puissance		Point de création	

Habitus ou oraison		

Sorts		

Sphère Arcane		
---------------	--	--

Prière		
Bénédictio		

Voie occulte	Animal	Végétal
--------------	--------	---------

Élément chamanique			
Eau	Air	Terre	Feu