

# ERRATA: Livre de règles 2022 - Éklaizia

## Grandeur Nature

### Refonte du début du livre de règle:

- Correction de la Table des matières
- Remplacer la section "Introduction" par la nouvelle section "L'Univers"
- Section "Règlement et logistique":
  - Ajout de la section "Inscription"
  - Mise à jour de la section "Horaire"
  - Mise à jour de la section "Sécurité"
  - Ajout de la section "Non-respect des règles et sanctions"
  - Mise à jour de la section "Signaux utilisés"
  - Ajout de la section "Décorum et costumes"
  - Clarification de la section "Objets fournis par l'animation"
- Mise à jour de la section "Fonctionnement du système de vie et de mort"**
- Ajout de la section "Mécaniques de jeu":**
  - Ajout de la section "Ressources"
  - Modification de la règle sur les coffres de ressources**
  - Ajout de la section "Objets magiques, Artéfacts et Mythril"
  - Modification de la section "Se nourrir"**
  - Ajout de la section "Actions d'entre-jeux"
  - Ajout de la section "Système de gestion de terres"
  - Ajout de la section "Sphères d'influences"**
  - Ajout de la section "Cours de compétences"**
- Armes et Armures: (Déplacé au début du livre de règles)**
  - Modification du texte explicatif sur les armes
  - Modification du texte explicatif sur les armures
  - Clarification des niveaux d'armures (légère/moyenne/lourde)
  - Retrait de la condition Brisée d'une armure**
  - Retrait du système de création d'armes et d'armures (laissé au roleplay)**
- Section "Liste d'effets":
  - Ajout de l'effet "Charabia"**
  - L'effet "Distraction" a été remplacé par "Surdité"**
  - L'effet "Déstabilisant/Trébuchant" a été simplifié à "Trébuchant"
  - Retrait de l'effet "poison" (puisque l'effet dépend du poison utilisé)
  - Ajustement à l'effet "immunité aux attaques morales" (retrait de "courage")
  - Clarification de l'effet "Sanctuaire"
- Section "Création de personnage":
  - Mise à jour de l'introduction
  - L'ordre des sections a été ajusté pour suivre l'ordre logique
  - Ajout de la section "Historique de personnage"

## -Section "Évolution":

- Reformulation afin de clarifier les textes
- Ajout des explications de Prestiges et Templates**
- Ajout + Modification de la section "Dépassé le niveau 20"**

## Races:

- Modification du bonus d'Aasimar**
- Clarification des prérequis de la race Damnée**
- Ajustement du bonus d'Elfe "Ressourcement"
- Clarification du malus d'Elfe noir
- Modification de la description de la race Nain
- Remplacement du bonus de Nain "Forge" par "Armure Naine"**
- Modification des prérequis de costume de Nain**

## Traits de personnages:

### -Bonus:

- Retrait du niveau 4 du Bonus "Allié"**
- Modification du Bonus "Contact"**
- Modification du Bonus "Ficelle du Métier 2"
- Modification du bonus "Linguiste"**
- Modification du Bonus "Maître"**
- Le Bonus "Mutation Monstrueuse" s'appelle désormais "Difforme"
- Clarification du Bonus "Mine personnelle"
- Modification du Bonus "Noblesse"**
- Augmentation du coût du Bonus "Noblesse"**

### -Malus:

- Modification du Malus "Banal"**
- Clarification du Malus "Magiquement impotent"
- Ajout de la description manquante du malus "Mutation Douloureuse"**
- Clarification du malus "Recherché"
- Ajout de la description manquante du malus "Solitaire"**
- Clarification du Malus "Traqué"

## Classes:

- Ajouts des points et sphères d'influence à toutes les classes de bases

### -Combattant:

- Clarification du bonus de Versatile

### -Sauvage:

- Remplacement de "Connaissance des plantes" par "Cueillette" dans Sauvage**
- Réduction du coût en XP des compétences de Sauvage**
- Réduction du coût en XP de la compétence Confection de GriGri d'Occulté**
- Modification de la compétence Liaison Occulte**
- Modification de la compétence Connexion totémique**
- Réduction du coût en XP des compétences de Chaman**

### **-Villageois:**

- Refonte complète de l'arbre de classe Villageois
- La classe Ouvrier a été remplacé par la nouvelle classe Artisan

### **-Arcaniste:**

- Modification du bonus Cérémonie d'Arcaniste**
- Parchemin devient Parchemin arcane**
- Clarification du bonus d'Acolyte
- Clarification du bonus de Mage
- ~~Bâton enchanté 4-5~~ Remplacé par Bouclier Arcane
- Clarification du bonus de Maître
- Clarification du bonus d'Initié

### **-Moine:**

- Clarification du bonus de Disciple
- Retrait de la compétence Soins 3 à Disciple**
- Ajustement des P.v. supplémentaires de Clerc
- Ajustement des P.v. supplémentaires de Fanatique
- Réduction du coût en XP des compétences de Fanatique**

### **-Marraud:**

- Remplacement de la compétence Tricherie de Roublard par Crochetage 1
- Ajustement de la compétence Crochetage de Voleur à 2-3
- Remplacement de "Connaissance des plantes" par "Cueillette" pour Espion

### Compétences Générales:

- Ajout de la compétence "Confection de parchemin"
- Retrait de la compétence Création de Serrure 1-2-3 (transféré à Artisan)
- Ajout de la compétence Recharge d'objet magique
- Retrait de la compétence Réparation Mineure (n'existe plus)
- Ajout de la compétence Tricherie

### Compétences Raciales:

- Modification des compétences raciales de Nain**

### Description des compétences:

- Retrait du coût en XP des descriptions afin d'éviter les erreurs.
- Clarification, Modification, Ajout et Retrait de plusieurs compétences:**
  - Acharnement
  - Affinité Sociale
  - Affûtage \*NOUVEAU**
  - Alchimie
  - Ambidextrie
  - Anatomie**
  - Architecture** (a été intégré dans la nouvelle version de Construction)
  - Armure combinée**
  - Attaque putride

Attaque sournoise  
Barrière mentale  
**Bâton enchanté**  
**Baume \*NOUVEAU**  
**Bouche-à-oreille \*NOUVEAU**  
**Bouclier Arcane \*NOUVEAU**  
Brise Bouclier  
Catalepsie  
Commérage  
**Concentration**  
Confection de bandage  
**Confection de Grigri**  
~~**Connaissance des métaux**~~ (bonus racial Nain) (Remplacé par Résistances aux poisons et maladies)  
~~**Connaissance des plantes**~~ (Remplacé par Cueillette)  
**Connexion totémique (combinaison des anciens niveaux 2 et 3)**  
Consécration  
**Construction**  
~~Goup Trébuchant~~ (toujours présent dans la liste d'effet mais la compétence n'existait plus dans le livre de règles)  
Courage  
Courroux ténébreux  
Création de serrure  
**Crochetage**  
**Cueillette \*NOUVEAU**  
Dernier assaut  
**Discours Divin**  
Embuscade (retrait du niveau 3: n'existe plus dans le livre de règle)  
Endurance  
~~Essence projetée~~ (n'existait plus dans le livre de règles)  
Essence supplémentaire  
**Étiquette \*NOUVEAU**  
**Étude \*NOUVEAU**  
**Expérimentation \*NOUVEAU**  
**Extrait (devenu le bonus d'Herboriste)**  
~~**Extorsion**~~ (Retiré des compétences puisque c'est le bonus de Brigand)  
**Fabrication de parchemins \*NOUVEAU**  
Faveur divine (retrait du niveau 3, n'existait plus dans le livre de règle)  
**Faveur sylvestre**  
**Forge (anciennement Réparation d'armure et Forge)**  
~~**Forgeron inné**~~ (Remplacé par Protection Naine)  
**Foi Immuable**  
**Forge Naine**  
**Formule puissante**  
**Furtivité (retrait du niveau 2, n'existe plus)**  
**Gastronomie**  
**Guérison instantanée**  
Image miroir  
**Import-Export \*NOUVEAU**

Infusion

**Langues communes**

**Langues rares**

**Liaison Occulte (combinaison des anciens niveaux 1 et 2)**

~~Maître forgeron~~ (n'existait plus dans le livre de règles)

**Maîtrise de l'armure (Modifié + retrait du niveau 3, n'existait plus)**

Mana supplémentaire

Maniement du bouclier

**Marchandage**

Méditation

**Métier**

**Mot de pouvoir**

**Onde irradiée**

**Opération (vaguement intégré dans la nouvelle version d'Anatomie)**

Oraison

**Parchemin Renommé à Parchemin arcane**

Premiers soins

Prise d'otage

Projectile enflammé

**Protection Naine \*\*NOUVEAU**

P.v. supplémentaires

**Recharge d'objet magique \*NOUVEAU**

**Recueil divin**

**Réparation d'armure (Remplacé par la nouvelle version de Forge)**

**Réparation mineure (n'existe plus dans le livre de règles)**

**Réseaux sociaux**

Ressourcement

Résurrection

Retour à zéro

Revenu (retrait du niveau 2, n'existait pas dans le livre de règles)

**Sacrifice démoniaque**

Sacrifice vital

**Soin**

Sonder les âmes

Sort supplémentaire

Stabilisation

**Survie (Modification du niveau 3)**

Technique supplémentaire

Tir Précis

Torture

Toxicologie

Traits supplémentaires

**Tricherie (Déplacé dans les compétences générales)**

Troisième oeil

Trouvaille

Versatilité

**Vol à la tire**

## **Alchimie:**

- Clarification des explications au début de la section
- Modification de la mécanique d'Extrait**
- Modification du temps de confection des infusions**
- Modification de la durée de conservation des potions**
- Ajout de la section "Identification"**
- Clarification que les potions ne sont pas considérés comme un effet**

### **magique**

- Retrait des infusions de Toxicologie**
- Retrait des effets négatifs des version avancées du livre de règle (réservé à l'animation)**
- Ajout de la Charte d'addiction (niveaux d'addictions, sevrages et malus de manque) \*\*NOUVEAU**

### **-Ajustements sur les effets, formes et ingrédients de plusieurs infusions:**

- Huile évasive (forme devient Huile (peau)
- Arrêt de poison (passé de 1 minute à 5 minutes)
- Coup spectral (ingrédients)
- ~~-Peau de Caméléon~~ Renommé à Camouflage + ingrédients
- Détection magique (ingrédients)
- Résistance élémentaire (ingrédients)

### **-Multiples ajustement sur les effets et ingrédients de plusieurs potions:**

#### **Combat:**

- Bouclier indestructible (ingrédients)
- Endurance (ingrédients)
- Volonté (ingrédients)

#### **Curative:**

- Régénération (ingrédients)
- Régénération animale (ingrédients)
- Antidote (version de base soigne maintenant la maladie)
- Onguent du guérisseur (clarification de la durée)
- Sevrage (Modification et clarification de l'effet)

#### **Ombre:**

- Précision extrême (ingrédients)
- Passe-muraille (ingrédients)
- Changement d'apparence (ingrédients)

#### **Arcane:**

- Encens de méditation (ingrédients)
- ~~-Potion de mana~~ Devient Potion d'énergie, redonne aussi des essences + ingrédients
- Potion de Concentration (clarification de l'effet et de la durée + ingrédients)
- Potion de vérité (ingrédients + forme devient poudre)
- Huile d'anti-magie (Clarification de l'effet + ingrédients)

Illusoire:

- Filtre d'amour (forme devient poudre + ingrédients)
- Force de l'esprit (ingrédients)
- Peau de caméléon (ingrédients)
- Illumination (forme devient huile + ingrédients)
- Zone de silence (ingrédients)
- Alignement illusoire (ingrédients)
- Rajout de la potion Harmonie (avait été effacée par erreur l'an passée)

**-Multiples ajustement sur les effets et ingrédients de plusieurs toxicologie:**

Virulente:

- Venin puissant (ingrédients)
- Ralentissement (durée + ingrédients)
- Sang infecté (clarification de l'effet)
- Poudre infectée (ingrédients)
- Huile d'impuissance (clarification de la durée)

Toxine:

- Poudre d'oublies (ingrédients)
- Encens de la peur (ingrédients)
- Paranoïa (ingrédients)

Drogue:

- Potion de pouvoir (s'applique aussi sur les essences)
- Voyage onirique (ingrédients)

## **ERRATA - Livre de magie 2022 - Éklaizia Grandeur Nature**

Début du livre de magie:

- Clarification de la section "Comment lancer un sort"
- Clarification de la section "Fonctionnement des enchantements" et ajout des types d'enchantements**
- Retrait de la section Enchantements permanent (transféré au livre de règle)

Magie Divine:

- Mise à jour des tableaux de sorts divins
- Clarification du fonctionnement de l'acquisition des sorts Divins
- Standardisation des effets des sorts avec la liste d'effet du livre de règles là où applicable.**

-Prières:

- Clarification de l'amélioration de la prière de Néphariel
- Modification de la prière de Morkai**

-Bénédictions:

- Modification de la bénédiction de Kaelus**
- Modification de la bénédiction de Zarrek**

**-Modification et clarification de plusieurs sorts divins:**

- Arme électrique
- Arme de givre
- Aveuglement
- Baiser nocturne
- Bouclier de foi
- ~~-Bouclier de vent~~ Renommé à Bouclier d'air
- Contagion
- Croyance aveugle**
- Démonstration de pouvoir
- Destruction de monstre
- Explosion pandémique
- Insensibilité
- Imposition du silence
- Libération (Renommé à Purge pour ne pas confondre avec l'effet)**
- Métal en fusion
- Paranoïa
- Poison suprême
- Projection astrale
- Protection spirituelle
- Purification
- Retour en démon
- Retour en mort-vivant
- Sommeil sacré
- Suggestion**
- Talion
- Transfert de blessure
- ~~-Utilisation d'armement~~ Devient Bélier

Magie Druidique:

- Correction des tableaux de sorts
- Modification du coût d'incantation et d'acquisition des sorts druidiques**
- Clarification du nombre de mot requis pour incanter les sorts de Druides



**-Modification et clarification de plusieurs sorts druidiques:**

**-Branche Animal:**

- Balafre de l'ours
- Camouflage**
- Explosion épineuse**
- Griffes**
- Passe-muraille**
- Portion Nutritive**
- Réfection
- Résistance Accrue
- Résurrection**

**-Branche Végétal:**

- ~~-Cercle de Guérison~~ Renommé à Guérison partagée
- Liberté
- Nuée d'insectes**
- Sève**

**Magie Chamanique:**

**-Ajustement du coût d'incantation et d'acquisition des sorts de Chaman**

**-Modification du Totem Écailleux.**

**-Modification et clarification de plusieurs sorts chamaniques:**

**-Eau:**

- Blizzard**
- Déshydratation
- Régénération**
- Préservation
- Prison de glace**

**-Air:**

- Bouclier de vent**
- Sons Fantômes**
- Souffle Rasoir
- Tempête**

**-Feu:**

- Aura de chaleur**
- Lame enflammée**
- Métal brûlant**
- Phoenix**

**-Terre:**

- Anti-protection
- Inspiration**
- Peau de pierre**
- Poterie**

Magie Arcanique:

- Reformulation et clarification des textes explicatifs
- Modification de la mécanique de sort incanté en Cérémonie**
- Clarification du sort “bris de verrous”
- Modification du sort “Recharge d’objet magique”**
- Clarification du sort “Immunité au prochain coup”**

## **ERRATA - Système de Gestion de Terre 2022 - Éklaizia Grandeur Nature**

- Standardisation de la mise en page
- Ajout du document sur le site web (À venir)
- Ajustement des prix des terres**
- Retrait du bonus anciennement réservé à la classe Ouvrier (n’existe plus)**

## **ERRATA - Systèmes d’Actions d’entre jeux 2022 - Éklaizia Grandeur Nature**

- Standardisation de la mise en page
- Ajout du document sur le site web (À venir)
- Reformulations et clarification du document
- Ajoût du coût approximatif de plusieurs actions**
- Clarification des distances de voyage sur le continent**